YAMB ili JAMB

kratka pravila

Igra kockama, čiji je cilj skupiti najviše bodova bacanjem 5 ili 6 kocaka (zavisno o dogovoru, no u obzir se uzima **rezultat s 5 kocaka**) i to u različitim kombinacijama. Omogućava prilično dobro taktiziranje i nije sve u pukoj sreći. Sama igra derivat je igre Yahtzee, prilično popularne igre u SAD, nastale još pedesetih godina prošlog stoljeća.

Osnovna igra ima četiri stupca, od kojih svaki ima 16 polja, od kojih se u 13 direktno upisuju kombinacije dobivene bacanjem kocaka, dok su ostale 3 predviđene za zbrajanje rezultata i dodavanje eventualnih bonusa. Bodovi se upisuju u **posebnu tablicu** (na kraju upustava je primjer tablice).

U svakom se dijelu **prvo napravi zbrajanje u stupcu (okomito)**, a nakon toga se svi dobiveni zbrojevi zbroje u konačni rezultat pripadajućeg dijela (prvog, drugog ili trećeg). Tako dobivena tri broja zbrojena daju konačan rezultat.

Broj bacanja kocaka jest tri i sve se ove kombinacije slažu iz najviše 3 bacanja; samo se prvi put **mora baciti svih 5**, odnosno **6 kocaka**, nakon toga mogu se neke kocke staviti na stranu (ukoliko ih se želi složiti u neku od kombinacija), a koje se opet mogu baciti u trećem bacanju.

Prvi dio tablice sadrži:

- **brojeve 1 do 6** - kao rezultat se upisuje zbroj dobivenih kocaka (npr. 3 jedinice = 3, dvije šestice = 12); svi se upisani rezultati zbrajaju i dodaje se eventualni bonus (npr. ukoliko je zbroj **60 ili više** daje bonus od **30 bodova**)

U drugom dijelu nalazi se:

- polja **MAX** i **MIN** - u njih se upisuje **maksimalni**, odnosno **minimalni zbroj** s **5 kocaka**; nakon ovih polja slijedi polje u koje se upisuje **razlika polja MAX** i **MIN** pomnožena s brojem jedinica dobivenih u istom stupcu

Treći dio sadrži polja:

- **dva para** ili **tris** (+ bonus od 10 bodova) - dva para različitih brojeva ili tri ista broja; zbrajaju se dobivene vrijednosti i nadodaje bonus (npr. [2,2] i [4,4] -> 4+8+10=22; [3,3,3] -> 9+10=19);
  najbolji rezultat jest [5, 5] i [6,6] -> 10+12+10=32 ili **[6,6,6] -> 18+10=28**
- **skala** - ukoliko je **velika** (2, 3, 4, 5, 6) donosi **45 bodova**, dok **mala skala** (1, 2, 3, 4, 5) donosi **35 bodova**
- *full house* (+ bonus od 30 bodova) - kombinacija **trisa** i **para**, zbrajaju se brojevi na kockama po istom principu kao i kod dva para; tris i par ne smiju imati iste brojeve (**npr. [3,3,3] i [2,2]**; [4,4,4,4,4] nije *full house* već **yamb**);
  najbolji rezultat jest [6,6,6] i [5, 5] -> 18+10+30=58
- **poker** (+ bonus od 40 bodova) - kombinacija četiri ista broja;
  najbolji rezultat jest [6,6,6,6] -> 24+40=64
- **yamb** (+ bonus od 50 bodova) - kombinacija pet istih brojeva;
  najbolji rezultat jest [6,6,6,6,6] -> 30+50=80

Stupci u koje se upisuje jesu slijedeći:

- prema dolje (kreće se od **polja jedinica**)
- prema gore (kreće se od **polja yamb**)
- bilo koje mjesto (nema redoslijeda upisivanja; moguće je nasumično popunjavati)
- uz najavu (**najavljuje se polje u koje se upisuje nakon prvog bacanja** i tada je moguće upisati samo to polje)
- od krajeva (bilo od polja 1 ili Yamb)
- od sredine (odnosno od polja **MAX**)
- *prva ruka* (u kojoj se upisuje kombinacija kocaka dobivena u prvom bacanju; nakon toga se više ne baca; **upisuje se nasumično, kao i kod najava**)

Ukoliko se kod **najave ne ostvari mogućnost upis**a, potrebno je **prekrižiti neko od polja** (ne mora biti ono koje se najavilo). Ukoliko se dobivena kombinacija nakon tri bacanja **ne može nigdje upisati**, potrebno je **prekrižiti polje u nekom od stupaca** (osim u stupcu *najava* i *prva ruka*) i to ono polje u koje bi se inače mogla upisati neka kombinacija.

Najveći mogući broj bodova jest **3773** (zbrojeno u Google-ovu *spreadsheetu* odnosno u tabličnom kalkulatoru). Igra je u svakom slučaju zanimljiva, posebice ako se imalo poznaje statistika jer se izborom dobre taktike može nadoknaditi i nedostatak sreće. Ukoliko nemate 5 kocki i list papira za izradu tablice bodovanja, igru se može kupiti u Turbo Limachu za 19,99 kuna, što zaista nije puno. Broj igrača je proizvoljan.

	⇩	⇧	⇩⇧	Najava	⇕	⇕	Prva ruka	
(x)								
Zbroj (+30 za zbroj 60 i više)								
MAX								
MIN								
(MAX-MIN)·(x)								
Dva para (zbroj+10)								
Skala mala: 35 velika: 45								
Full house (zbroj+30)								
Poker (zbroj+40)								
Yamb (zbroj+50)								
Zbroj								
							Ukupni zbroj	